

Profi Board Strong (XPS 5.0)

PROFI



Art.-Nr. 41100650



▶ Extrudierter Polystyrol-Hartschaum, Raumgewicht: ca. 33 kg/m³

- Kostengünstige Allzwecklösung im Plattenformat mit exzellenter Wärme-/Kälte-Isolierung, ideal zum Ausgleich von Unebenheiten

▶ Extruded polystyrene hard foam, bulk density: approx. 33 kg/m³

- Cost-effective allround solution available in sheets with excellent insulation against heat and cold and perfect to compensate unevenness

▶ Une mousse en polystyrène rigide extrudé, densité: env. 33 kg/m³

- Une solution générale à un prix avantageux disponible au format de plaques avec des propriétés excellentes d'isolation du chaud et du froid et parfaite pour compenser des irrégularités

Anforderungen Requirements Exigences	EPLF		Wert Value Valeur	Bewertung Rating Évaluation
	Mindestanforderung Minimum requirement Exigence minimale	Erhöhte Anforderung Advanced requirement Demande augmentée		
Gehschallreduzierung RWS Walking noise reduction Réduction de bruit aérien	Wert in Entwicklung Value in development Valeur en développement		23 %	★★★★★ Internal rating
Trittschallverbesserung IS Impact sound reduction Réduction de bruit d'impacts	≥ 14 dB	≥ 18 dB	≥ 20 dB	★★★★★
Eignung für Fußbodenheizung R Suitable for floor heating L'aptitude pour le chauffage au sol	≤ 0,15 m ² K/W Gesamtaufbau Overall structure Structure globale		≥ 0,14 m ² K/W	★★★★★
Wärme-Kälte-Isolierung R Insulation against heat and cold Isolation du chaud et du froid	≥ 0,075 m ² K/W			★★★★★
Feuchteschutz SD Moisture protection Protection contre l'humidité	≥ 75 m		≥ 2,5 m	★★★★★
Druckfestigkeit CS/CC Pressure stability Résistance à la compression	≥ 10 kPa	≥ 60 kPa	CS ≥ 100 kPa	★★★★★
	≥ 2 kPa	≥ 20 kPa	CC ≥ 20-50 kPa	★★★★★
Dauerbeständigkeit DL/RLB Durability Durabilité	≥ 10.000 Zyklen	≥ 100.000 Zyklen	DL ≥ 300.000 Zyklen	★★★★★
	≥ 50 cm	≥ 120 cm	RLB ≥ 110 cm	★★★★★
Ausgleich von Unebenheiten PC Compensation of unevenness Compensation des légères irrégularités	≥ 0,50 mm		≥ 3,00 mm	★★★★★

5,0 mm
 62,50 cm
 80,00 cm
 10 St. = 5,00 m²